Abre este correo no teu navegador

norvento TECHnPower · CTAG · Universidade Vigo

fisterra

Un ano para reducir as emisións do transporte marítimo mundial.

Acabamos de presentar os resultados do primeiro ano do proxecto Fisterra. Queres coñecer o progreso que fixo cada socio?

CTAG

Durante esta primeira metade do proxecto, o CTAG traballou na construción dun xemelgo dixital que simula fluxos de traballo en 3D e integra almacéns, operadores e montaxes, o que permite optimizar o proceso de produción antes da súa implementación física. Tamén desenvolveu un sistema de realidade aumentada personalizable que facilitará a incorporación de persoal con menos experiencia ao proceso de fabricación, mellorando a aprendizaxe e reducindo os erros, co obxectivo de axudar aos operadores na montaxe de compoñentes do conversor.

UVigo

Pola súa banda, o equipo da Universidade de Vigo puxo a proba a estratexia de control do conversor mediante simulacións baseadas en especificacións base iniciais, experiencia previa con sistemas similares e unha revisión da competencia, reforzando así a estabilidade.

Norvento TECHnPower

Norvento TECHnPower avanzou no deseño detallado do conversor, así como co inicio da fabricación da primeira unidade prototipo, implementando os avances desenvolvidos en termos de densidade de potencia, refrixeración híbrida (refrixeración líquida e HVAC) e a unidade de control avanzada, xunto coas sinerxias da optimización do proceso produtivo, creando un modelo que mellora as características preexistentes no mercado.

Este programa abrangue todo tipo de perfís, dende sénior ata júnior.

Nesta newsletter, damoslle voz a profesionais novos e prometedores que están a axudar a Fisterra a acadar os seus obxectivos.

ENTREVISTA A XOVEN PROMESA DA UVIGO

Diego Pérez Estévez, personal investigador doutor na UVigo:

"Proxectos como Fisterra contribúen ao avance do coñecemento e fortalecen os perfís profesionais."

Como valoras a túa participación no desenvolvemento da estratexia de control do conversor e que foi o que che resultou máis difícil?

A miña participación no desenvolvemento da estratexia de control do conversor permitiume afondar no meu coñecemento do control de conversores electrónicos de potencia, en particular na súa aplicación á construción de redes eléctricas. O aspecto máis complexo é garantir un funcionamento estable do conversor para calquera número de usuarios, elementos ou cargas conectadas á rede.

Como ves a aplicación da dixitalización e a intelixencia artificial no sector da electrónica de potencia?

É probable que a dixitalización e a intelixencia artificial melloren a electrónica de potencia ao optimizar o deseño, permitir o mantemento preditivo, avanzar no control do sistema, aumentar a eficiencia enerxética, facilitar simulacións precisas e mellorar a xestión das redes intelixentes. Isto probablemente dará lugar a sistemas máis eficientes e sostibles.

Que oportunidades cres que ofrecen proxectos como Fisterra aos novos investigadores e enxeñeiros en España?

Proxectos como Fisterra permiten que investigadores e enxeñeiros novos desenvolvan habilidades técnicas e académicas, fomentando a capacidade de resolver novos retos e fomentando a colaboración e a innovación interdisciplinarias. Tamén contribúen ao avance do coñecemento e fortalecen perfís profesionais, abrindo oportunidades laborais e académicas.

ENTREVISTA A XOVEN PROMESA DO CTAG

Laura Jove Carballo, programadora senior de software:

"Tecnoloxía e industria poden acadar obxectivos sociais que van máis alá do crecemento económico."

Como foi a túa experiencia participando nun proxecto desta envergadura e que aprendiches?

A miña experiencia no proxecto supuxo tanto un reto técnico como unha gran oportunidade para afondar no desenvolvemento de xemelgos virtuais e realidade aumentada. Tamén foi moi interesante aplicar Unity nun ambiente de fabricación, tendo en conta que é unha ferramenta deseñada inicialmente para a industria dos videoxogos.

Tamén me deu a oportunidade de colaborar cun equipo multidisciplinar, o que me permitiu adquirir coñecementos doutros campos e comprender como se combinan co desenvolvemento de software para crear solucións innovadoras.

Que papel xogan as novas tecnoloxías, como a realidade aumentada, na evolución dos procesos de fabricación cos que traballas?

A medida que a industria avanza, os procesos vólvense tecnoloxicamente máis complexos e sensibles, cunha multitude de variables que deben controlarse para optimizar os recursos implicados na produción. As novas tecnoloxías promoven a conectividade entre os diferentes axentes dun proceso e minimizan o erro humano, aumentando a seguridade e a eficiencia.

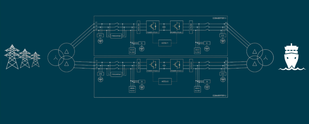
A realidade aumentada axuda aos operadores mostrando a información necesaria sobre o proceso de produción no momento adecuado, o que lles permite realizar as súas tarefas de forma máis eficiente e rápida. Aplícase a unha multitude de tarefas: mantemento, formación, control de calidade, visualización de alarmas e moito máis.

Como cres que este proxecto podería influír na futuro do sector industrial en Galicia?

O proxecto responde ao novo concepto de Industria 5.0, que se centra principalmente na investigación e a innovación para a transición cara a unha industria sostible, resiliente e altamente orientada ao usuario, buscando non só acadar mellores resultados para as empresas, senón tamén unha clara mellora social e un punto de referencia co que compararse.

Este proxecto demostra que a tecnoloxía e a industria poden acadar obxectivos sociais máis alá do crecemento económico ao situar o benestar dos traballadores no centro do proceso de produción.

INFOGRAFÍA DO CONVERTIDOR



Cofinanciado por la Unión Europea · Fondos Europeos · Instituto Galego de Promoción Económica

Proxecto subvencionado polo Instituto Galego de Promoción Económica da Xunta de Galicia e cofinanciado pola UE.

Copyright (C) 2024 NORVENTO. Todos los derechos reservados.
Edificio Cine., Ramón Mª Aller Ulloa, 23
Pol. Ind. As Gándaras
27003 Lugo

¿Quieres dejar de recibir este tipo de notificaciones?
Puedes cambiar tus preferencias o anular tu suscripción.

INTUIT mailchimp